

怪物游戏（关于跑步和捕捉的趣味游戏）

怪物游戏（关于跑步和捕捉的趣味游戏）

组织形式：全组

材料：无

游戏描述：

一个或多个咆哮和令人害怕的怪物在大厅里跑动。

在大厅里除怪物外还有一些2人组（“救生筏”）和自由玩家。当然，自由玩家非常害怕，尖叫着逃离怪兽。他们只能靠抓住一个“救生筏”上的玩家来获救。“救生筏”另一边的玩家就失去了救命稻草，成为新的怪物，然后咆哮着追捕起来。一旦新的怪物被创造出来，老怪物就会变成害怕的玩家，然后又为了躲避怪物的捕捉而逃跑。

这个游戏主要是锻炼声带和笑肌，从而放松心情。

变形方案:当从二人组（“救生筏”）出来的玩家只是新的受害者，不得不为自己的生命奔跑而不会立即变成新的怪物时，游戏会更容易一些。